

Justificació i control subvencions lliurades l'exercici 2025

Entitat	AUTOMÒBIL CLUB D'ANDORRA
NRT	U-800094-P
Subvenció	PROJECTE ACA eSports, Exercici 2025
Data d'atorgament	Conveni 28/05/2025
Import en €	25.000,00 €

a) Relació de subvencions, ajuts o beques que teniu previst convocar en el marc del desenvolupament de la vostra activitat al llarg de l'exercici pressupostari.

- ☐ **No** tenim previst convocar i atorgar subvencions, ajuts ni beques al llarg de l'exercici pressupostari en el marc del desenvolupament de la nostra activitat.
- ☒ **Si** tenim previst convocar i atorgar subvencions, ajuts o beques al llarg de l'exercici pressupostari en el marc del desenvolupament de la nostra activitat.

Assenyala la casella que correspongui. En el cas d'assenyalar que **Si**, ompliu la informació requerida a continuació; en cas contrari passeu a l'apartat b):

OBJECTE O FINALITAT DE LA SUBVENCIÓ, AJUT O BECA PREVISTA CONVOCAR

Projecte ACA eSports exercici 2026. Per a la cobertura de les amortitzacions de l'immobilitzat tangible i intangible de la compra de simuladors, aplicacions informàtiques, actualització de simuladors i acondicionament d'instal·lacions; previstes en un import de 28.814 euros al pressupost del 2026.

DESCRIPCIÓ DE LES CONDICIONS PER PODER SER BENEFICIARI DE LA CONVOCATÒRIA

El programa **ACA eSports** compleix amb les condicions establertes en la convocatòria mitjançant el desenvolupament d'un projecte estructurat, arrelat al territori i amb impacte esportiu, social i econòmic a la parròquia d'Andorra la Vella.

En primer lloc, tota l'activitat del programa es desenvolupa a **Andorra la Vella**, on es concentren l'**espai formatiu (ACA eSports Academy)**, l'**espai competitiu (Team)** i el **centre tecnològic ACA eSports Center**, consolidant la parròquia com a nucli de referència en automobilisme digital.

Durant el 2025 s'ha consolidat el programa formatiu amb **xifres rècord d'inscripció (29 alumnes)** i amb la **sistematització dels continguts pedagògics**, així com el desenvolupament del model multidisciplinari que integra rendiment, salut, tecnologia i benestar digital.



Paral·lelament, s'han consolidat els **campus d'estiu d'automobilisme digital**, desenvolupats conjuntament amb el Comú d'Andorra la Vella, amb un total de **33 participants**, incorporant també col·lectius socials i reforçant l'accessibilitat a la pràctica esportiva digital.

El programa incorpora una clara dimensió social i educativa, amb accions orientades a la **promoció de la salut en entorns digitals**, com els tallers de benestar digital i ús responsable de la tecnologia, alineats amb iniciatives nacionals.

A nivell estratègic, el programa impulsa també noves línies com el **projecte de ciclisme digital femení (eCycling)**, contribuint a la diversificació de disciplines i a la promoció de la participació femenina en l'àmbit esportiu digital.

El club està **formalment registrat a Andorra** i desenvolupa la seva activitat des de la parròquia, reforçant el teixit esportiu i innovador local.

A més, el programa contribueix a la **promoció turística d'Andorra la Vella**, tant a través de la incorporació de la marca territorial com a partner estratègic, com mitjançant la participació en competicions, esdeveniments i accions de visibilitat internacional vinculades als eSports i al sim racing.

Finalment, ACA eSports genera un impacte econòmic i de posicionament mitjançant la seva activitat competitiva, la participació en esdeveniments internacionals i el desenvolupament de nous projectes innovadors, consolidant Andorra la Vella com a **hub emergent d'automobilisme digital i innovació esportiva**.

b) Retribucions dels òrgans de direcció i administració (gerent, secretari, director, director tècnic, coordinador esportiu, comandament, etc.).

DESCRIPCIÓ DEL LLOC DE TREBALL	RETRIBUCIÓ MENSUAL	RETRIBUCIÓ D'UN EXERCICI ANUAL
Project Manager, Administració, Tècnics	9.838,18 €	115.011,63 €



Andorra la Vella

Turisme

c) Enumerar els objectius, a efectes d'utilitat pública o social, que pretén assolir la subvenció i els efectes que la mesura pot produir en el mercat, si s'escau.

OBJECTIUS

El programa **ACA eSports** contribueix directament a l'interès general, amb impacte en l'àmbit **educatiu, esportiu, tecnològic i social** d'Andorra la Vella.

OBJECTIU 1. Posicionament tecnològic i econòmic

Consolidar Andorra la Vella com a **centre de referència en esports electrònics**.

Generar coneixement en *sim racing*, *eCycling*, tecnologia i entorn digital.

Impulsar noves oportunitats vinculades a l'**economia digital (economia taronja)**.

OBJECTIU 2. Formació integral dels joves

Desenvolupar un model formatiu únic basat en dos pilars:

- **Alt rendiment esportiu**, amb equip tècnic especialitzat
- **Salut integral**, amb enfocament mental, visual i físic

Educar en valors, disciplina i ús responsable de la tecnologia.

OBJECTIU 3. Alt rendiment i projecció esportiva

Acompanyar esportistes digitals cap a la **competició d'alt nivell**.

Proporcionar recursos professionals: coaching, telemetria, psicologia i tecnologia.

Projectar talent des d'Andorra cap a escenaris internacionals.

OBJECTIU 4. Igualtat i inclusió

Impulsar el projecte **eCycling femení**, fomentant la participació de la dona en els *eSports*.

Promoure la **igualtat d'oportunitats** en un entorn emergent i tecnològic.

OBJECTIU 5. Salut i benestar digital

Promoure hàbits saludables en l'ús de la tecnologia.

Prevenir riscos associats als entorns digitals.

Integrar el benestar físic i mental dins la pràctica esportiva en l'entorn digital.

OBJECTIU 6. Impacte social i educatiu

Facilitar l'accés al *sim racing* a joves i col·lectius diversos (campus, programes socials).

Utilitzar l'esport digital com a eina d'**educació, integració i cohesió social**.

OBJECTIU 7. Pràctica responsable dels videojocs

Fomentar una pràctica **ètica, segura i responsable** dels videojocs.

Convertir els *eSports* en una eina de desenvolupament personal i educatiu.



EFFECTES QUE LA MESURA POT PRODUIR EN EL MERCAT

Consolidació d'un **centre tecnològic i esportiu de referència** a Andorra la Vella en l'àmbit dels *eSports* i el *sim racing*.

Disponibilitat d'**equipament tecnològic avançat** i entorn professional per a la pràctica de l'automobilisme digital, amb impacte directe en la qualitat formativa i competitiva.

Desenvolupament d'un **centre formatiu especialitzat**, amb metodologia pròpia i continguts estructurats, que professionalitza l'accés als esports digitals.

Atracció de **talent, professionals i projectes vinculats a l'economia digital**, posicionant la parròquia com a espai d'innovació i desenvolupament.

Generació de noves oportunitats en l'àmbit de la **indústria digital aplicada a l'esport** (tecnologia, continguts, formació i serveis).

Impuls de la **salut i el benestar digital**, amb programes específics orientats a joves i famílies, reforçant l'ús responsable de la tecnologia.

Promoció activa de la **igualtat d'oportunitats**, amb el desenvolupament del projecte de ciclisme digital femení (*eCycling*).

Projecció internacional d'Andorra la Vella a través de la participació en **competicions, esdeveniments i iniciatives vinculades a la FIA**, reforçant la seva visibilitat global.

Consolidació d'un model de programa esportiu digital amb capacitat de **replicabilitat internacional**, generant noves línies de desenvolupament i col·laboració amb altres clubs i federacions.

.....

d) Pressupost anual o de l'exercici.

Any o exercici
RESULTAT EXERCICI PREVIST 2026 → (-46.500 euros)
RESULTAT EXERCICI PREVIST 2025 → (-28.000 euros)
IMPORT AMORT. PREVIST 2026 → 28.814 euros
IMPORT AMORT. PREVIST 2025 → 29.209 euros

El resultat de l'exercici previst per al 2026 que serà assumit per ACACLUB, inclou com a principal diferència en relació a l'exercici anterior, les despeses de manteniment i reposició de peces de simuladors i la celebració de la Christmas Race.



Andorra la Vella

Turisme

Adjuntar el pressupost de l'exercici durant el qual es va atorgar la subvenció.

e) Memòria explicativa i justificativa del pressupost anual o de l'exercici.

La subvenció rebuda a l'exercici 2025 de 25.000 euros s'ha utilitzat per l'amortització comptable dels elements d'actiu adquirits: simuladors, pantalles, ordinadors, servidors, i addicionalment a la millora de les instal·lacions que ha suposat comptablement una dotació a l'amortització al 2025 de 29.782,82 euros.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Nom del Director General de l'entitat,

Sr. David Fraissinet

Data

Andorra la Vella, 31 de Març del 2026

Signatura,

Nota: a banda de signar el darrer full cal rubricar tots els fulls al costat.